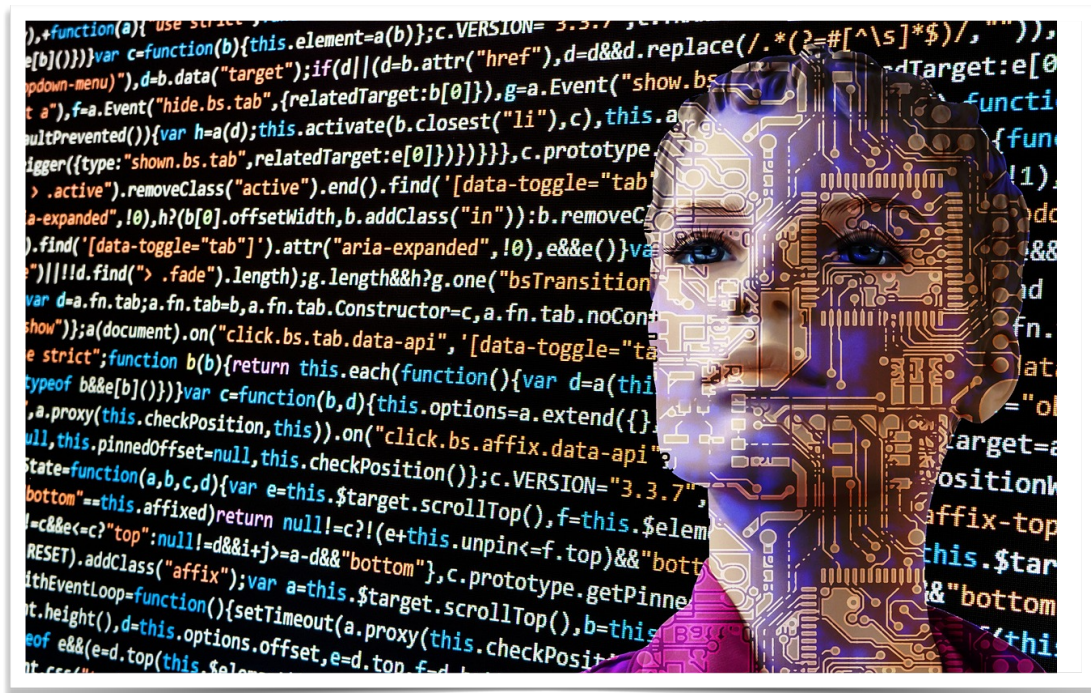


Αστροναύτες



ΣΤΗΝ ΕΠΟΧΗ ΤΗΣ ΤΕΧΝΗΤΗΣ ΝΟΗΜΟΣΥΝΗΣ ΚΑΙ ΤΗΣ ΡΟΜΠΟΤΙΚΗΣ

Σύμφωνα με την επιστημονική κοινότητα η **τεχνητή νοημοσύνη** αναφέρεται στην ικανότητα μιας μηχανής να αναπαράγει τις γνωστικές λειτουργίες ενός ανθρώπου, όπως είναι η μάθηση, ο σχεδιασμός και η δημιουργικότητα. Καθιστά τις μηχανές ικανές να «κατανοούν» το περιβάλλον τους, να επιλύουν προβλήματα και να δρουν προς την επίτευξη ενός συγκεκριμένου στόχου. Πώς όμως η τεχνητή νοημοσύνη έχει επηρεάσει τις ζωές μας; Είστε έτοιμοι να το εξερευνήσουμε; Σε 3...2...1...Φύγαμε! **Η συγγραφική ομάδα της Ε' τάξης**

1

ΙΣΤΟΡΙΕΣ

από το παρόν και
το μέλλον

2

10+1

κίνδυνοι τεχνητής
νοημοσύνης

3

ΠΑΡΑΜΥΘ-ΑΙ-

για να χαλάρωση και
προβληματισμό



Συνέντευξη από το ChatGPT

σελ. 9



Ήξερες ότι ...

σελ.13



Διασκέδαση και παιχνίδι

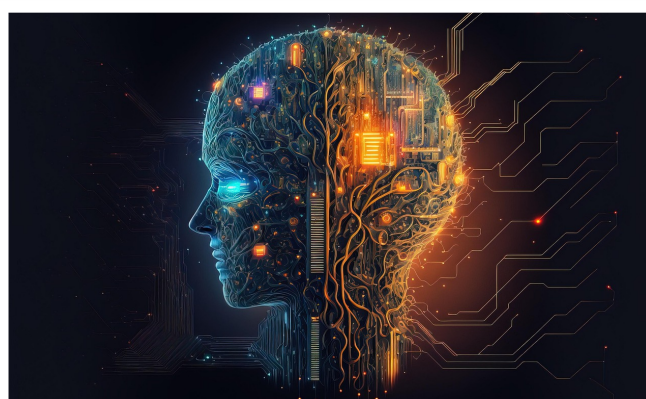
σελ.16

Ιστορίες απ' το παρόν και το μέλλον

Τεχνητή νοημοσύνη και υγεία

Η τεχνητή νοημοσύνη διευκολύνει την παρακολούθηση των ασθενών και την ανάλυση των ιατρικών εξετάσεων, επιτρέποντας στους επαγγελματίες υγείας να έχουν γρήγορη πρόσβαση σε σημαντικά αρχεία που θα τους βοηθήσουν να πάρουν τη σωστή απόφαση για τη θεραπεία των ασθενών τους. Σήμερα υπάρχουν ρομπότ που βοηθούν τους γιατρούς στις εγχειρήσεις. Μπορούν να κάνουν μικροχειρουργικές επεμβάσεις με τεράστια ακρίβεια. Όμως, θα θέλαμε έναν ρομπότ γιατρό; Οι άνθρωποι γιατροί μας φροντίζουν με αγάπη, κάτι που η τεχνητή νοημοσύνη δεν μπορεί να κάνει. Ίσως στο μέλλον τα ρομπότ να βοηθούν ακόμα περισσότερο στα νοσοκομεία, αλλά οι γιατροί θα είναι πάντα εκεί για εμάς.

Ελένη Σμαραγδάκη, Νικολέττα Φουστανάκη



Δάσκαλος-ρομπότ

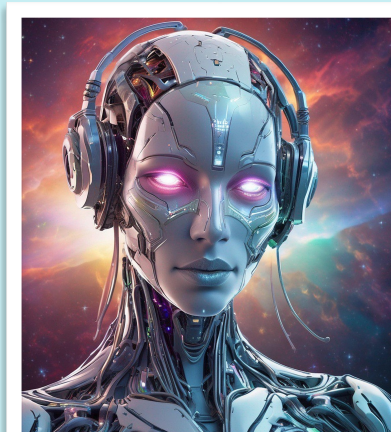
Τα ρομπότ και η τεχνητή νοημοσύνη (ΑΙ) μπαίνουν σιγά-σιγά στα σχολεία. Φανταστείτε να έχουμε ένα ρομπότ-δάσκαλο! Θα μας διορθώνει τις ασκήσεις, θα μας δείχνει βίντεο και ίσως... να μη μας βάζει ποτέ τιμωρία! Όμως, η ΑΙ δεν μπορεί να καταλάβει πότε ένας μαθητής είναι στενοχωρημένος ή κουρασμένος, ούτε να πει ένα αστείο όπως οι κανονικοί δάσκαλοι. Έτσι, μάλλον η ΑΙ θα είναι βοηθός, αλλά οι αληθινοί δάσκαλοι θα παραμείνουν απαραίτητοι! Εκτός αν λείπουν επειδή είναι άρρωστοι. Τότε θα έχουμε τα ρομπότ.

Σήφης Ράγκα

Εργασία και τεχνητή νοημοσύνη

Οι μεγάλοι λένε ότι τα ρομπότ θα πάρουν τις δουλειές μας. Αυτό είναι λίγο παράξενο αφού οι άνθρωποι φτιάχνουν τα ρομπότ. Η τεχνητή νοημοσύνη μπορεί να κάνει μερικές δουλειές καλύτερα από τους ανθρώπους, όπως να υπολογίζει γρήγορα ή να φτιάχνει αυτοκίνητα σε εργοστάσια. Επίσης, δουλεύει ασταμάτητα ενώ ο άνθρωπος κάποια στιγμή σχολάζει. Στο μέλλον, ίσως να δουλεύουμε παρέα με ρομπότ, αντί να μας αντικαταστήσουν εντελώς, αφού εμείς έχουμε όλες τις ιδέες και τη φαντασία.

Νίκος Σιββιανάκης



Ρομποτοφιλίες

Τα ρομπότ μπορούν να μαθαίνουν τι μας αρέσει και να μας κάνουν παρέα, αλλά δεν μπορούν να καταλάβουν πώς νιώθουμε. Ένας αληθινός φίλος σε αγκαλιάζει όταν είσαι λυπημένος, γελάει μαζί σου δυνατά και μοιράζεται τα μυστικά σου. Ένα ρομπότ μπορεί να είναι διασκεδαστικό, αλλά η αληθινή φιλία χρειάζεται κάτι που μόνο οι άνθρωποι έχουν: συναισθήματα!

Παρασκευή Παπαδογιαννάκη

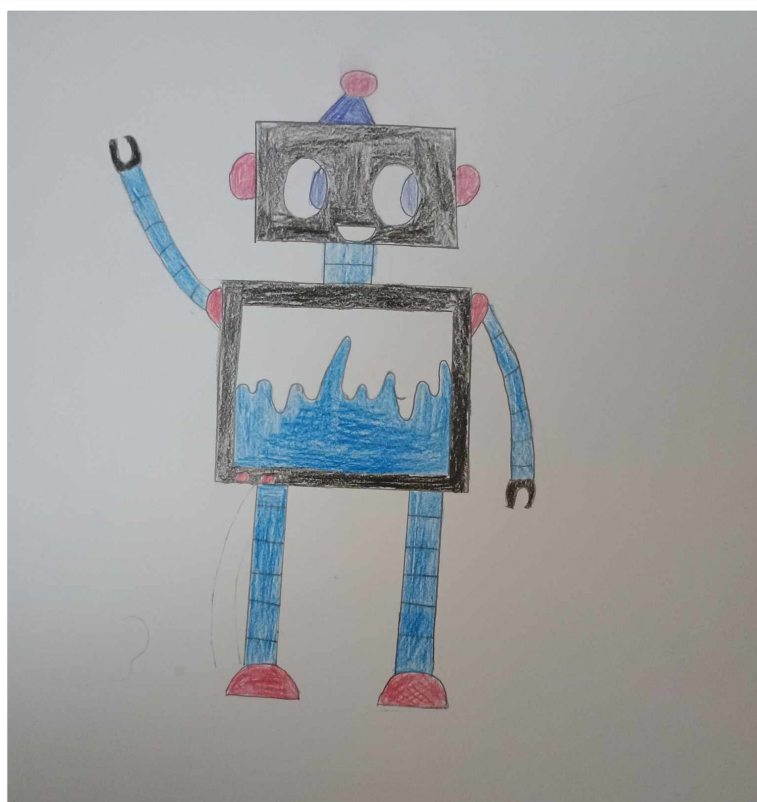
Κι αν τα ρομπότ έχουν συναισθήματα απλά εμείς δεν μπορούμε να τα δούμε ή να τα ακούσουμε; Πόσο δύσκολο θα ήταν για εκείνα να μην μπορούν να μας ζητήσουν συγνώμη για κάτι που έκαναν και μας πλήγωσε; Ίσως κάποιο μέρα καταλάβουμε ότι είναι κι αυτά άνθρωποι όπως εμείς αλλά σε ρομπότ.

Ελένη Σμαραγδάκη

Αυτόνομα αυτοκίνητα

Φανταστείτε να μπαίνετε σε ένα αυτοκίνητο, να λέτε «Πήγαινε με στο σχολείο!» και αυτό να ξεκινά μόνο του! Τα αυτόνομα αυτοκίνητα θα χρησιμοποιούν κάμερες και τεχνητή νοημοσύνη για να οδηγούν χωρίς άνθρωπο. Δεν θα κουράζονται, δεν θα ξεχνούν να σταματήσουν στο κόκκινο και δεν θα τρέχουν απρόσεκτα. Όμως, θα μπορούν να αντιδράσουν σωστά σε μια ξαφνική μπάλα στον δρόμο ή σε έναν ποδηλάτη; Θα μπορούσαμε ποτέ να τα εμπιστευτούμε απόλυτα; Εγώ δεν θα έμπαινα σε ένα αμάξι χωρίς οδηγό γιατί μπορεί να κολλήσει το σύστημα και τα τόσα πολλά κουμπιά θα με πέρδευαν. Το μέλλον φαίνεται συναρπαστικό, αλλά ίσως χρειαστεί λίγος χρόνος μέχρι να αφήσουμε εντελώς το τιμόνι!

Φάνης Γεωργιαδάκης



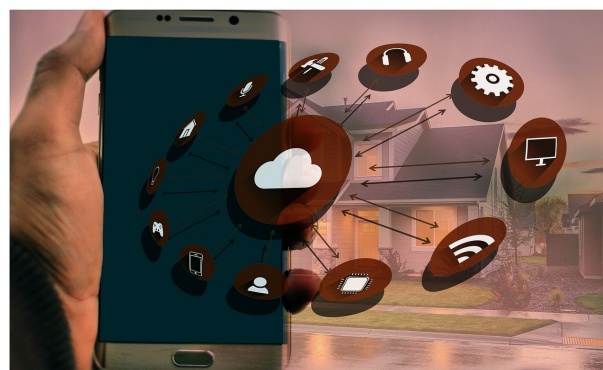
Τεχνητή νοημοσύνη και τέχνη

Η τεχνητή νοημοσύνη μπορεί να γράψει τραγούδια, ποιήματα και ιστορίες. Όμως, όταν διαβάζεις κάτι που έγραψε μια μηχανή, καταλαβαίνεις ότι... κάτι λείπει. Οι άνθρωποι γράφουν ιστορίες από την καρδιά τους, ενώ η ΑΙ απλώς συνδυάζει λέξεις. Οπότε, οι ποιητές του μέλλοντος δεν χρειάζεται να ανησυχούν. Αντίστοιχα, και ένας ζωγράφος. Το ΑΙ μπορεί να αντιγράψει πίνακες διάσημων ζωγράφων, ακόμα και του Βαν Γκογκ. Μπορεί να φτιάξει κάτι όμορφο αλλά δεν μπορεί να μας πει μια ιστορία με τη ζωγραφιά του. Τέλος, συνέχεια ακούμε τραγούδια με ψεύτικες φωνές που μπορούν να μας ξεγελάσουν ή ίδιες βαρετές μελωδίες. Ακόμα και στον κινηματογράφο χρησιμοποιούν ΑΙ και παίρνουν και Όσκαρ. Είναι μεγάλο μπέρδεμα και κανείς δεν ξέρει πώς θα εξελιχθούν τα πράγματα στο μέλλον.

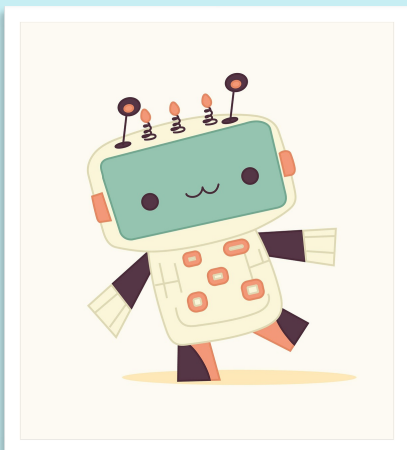
Γιώργος Κουτσάκης, Μαρία Ειρήνη, Άρης Γουλιελάκης

Έξυπνα σπίτια

Φανταστείτε ένα σπίτι που σας μιλάει! Τα έξυπνα σπίτια μπορούν να ανοίγουν τα φώτα μόνα τους, να κλείνουν τις κουρτίνες και να λένε ακόμα και τον καιρό. Μπορούν να έχουν ρομποτικές σκούπες, ψυγεία που παραγγέλνουν φαγητό και πόρτες που ανοίγουν με φωνητικές εντολές! Όμως, αν χαλάσει το ίντερνετ, τι θα γίνει; Θα μείνουμε έξω από το σπίτι μας; Τα έξυπνα σπίτια κάνουν τη ζωή μας πιο εύκολη, αλλά δεν πρέπει να ξεχνάμε πώς να ζούμε και χωρίς αυτά. Άλλωστε, κανένα ρομπότ δεν μπορεί να κάνει το σπίτι τόσο ζεστό όσο η οικογένειά μας! **Νικολέττα Φουστανάκη**



Ρομπότ-Σεφ



Στο μέλλον μπορεί αντί για μάγειρες να υπάρχουν ρομπότ για να μαγειρεύουν. Τα ρομπότ-σεφ θα μπορούν να ανακατεύουν υλικά, να ψήνουν και να σερβίρουν τέλεια πιάτα. Δεν θα ξεχνούν ποτέ μια συνταγή και δεν θα κάνουν λάθη. Θα είναι όμως πιο νόστιμα τα πιάτα τους από αυτά των ανθρώπων; Εγώ δεν θα έτρωγα ποτέ φαγητό που το μαγείρευσε ένα ρομπότ γιατί μπορεί να έχουν πέσει μέσα βίδες ή λάδια. Θα προτιμούσα μόνο να μου κόβει τα κρεμμύδια και τις πατάτες για να με βοηθάει.

Ιωάννα Ελευθερίου, Μαρία Ειρήνη

Κατοικίδιο- ρομπότ

Ένα κατοικίδιο-ρομπότ ίσως να μη χρειαζόταν φαγητό ή να μην λέρωνε το σπίτι. Φαίνεται τέλειο, αλλά τι θα γινόταν αν χαλούσε; Δεν υπάρχει κτηνίατρος για ρομπότ. Τα ρομπότ-κατοικίδια ίσως να μπορούν να μιλούν, να κάνουν κόλπα, ακόμα και να αντιδρούν όταν τα χαϊδεύουμε! Μπορεί να είναι έξυπνο, αλλά δεν θα έχει συναισθήματα. Μπορεί να μας κρατά συντροφιά, αλλά δεν θα μπορεί να μας αγαπήσει πραγματικά. Ένας σκύλος χαίρεται όταν γυρίζουμε σπίτι, μια γάτα κουλουριάζεται δίπλα μας όταν νιώθουμε λυπημένοι. Γι' αυτό, όσο εντυπωσιακά κι αν είναι τα ρομπότ-κατοικίδια, σίγουρα θα προτιμούσα ένα κανονικό σκυλάκι ή μια γάτα.

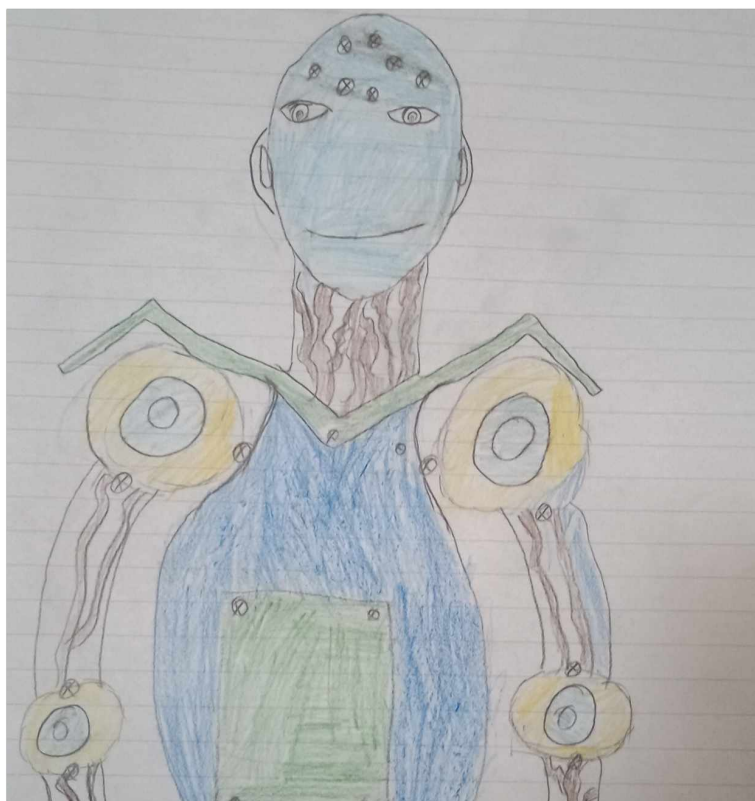
Μαρία Σφηνιαδάκη, Μιχάλης Παπαδάκης

Τεχνητή νοημοσύνη και videogame

Έχετε παίξει ποτέ ένα βιντεοπαιχνίδι όπου οι αντίπαλοι μοιάζουν πραγματικοί; Αυτό συμβαίνει χάρη στην τεχνητή νοημοσύνη! Η ΑΙ κάνει τους χαρακτήρες των παιχνιδιών πιο έξυπνους, τους μαθαίνει να αντιδρούν στις κινήσεις μας και να γίνονται όλο και καλύτεροι. Βέβαια, θα πρέπει να είμαστε πολύ προσεκτικοί γιατί τέτοιου είδους παιχνίδια μπορούν να μας κάνουν εθισμένους. Ό,τι κι αν γίνει, το πιο σημαντικό είναι να περνάμε καλά και να παίζουμε με φίλους!

Νίκος Σιββιανάκης, Μιχάλης Παπαδάκης

"Η τεχνητή νοημοσύνη δεν είναι τίποτα περισσότερο από την αντανάκλαση της ανθρώπινης σκέψης." – Άλαν Τούρινγκ



10+ 1 Κίνδυνοι τεχνητής νοημοσύνης

Ομαδική εργασία από τους μαθητές της Ε' τάξης



- ✓ Η ΑΙ μπορεί να κάνει λάθη! Αν ένα ρομπότ διαβάσει λάθος οδηγίες, μπορεί να κάνει κάτι που δεν πρέπει.
- ✓ Οι υπολογιστές μπορούν να πάρουν πληροφορίες μας χωρίς να το καταλάβουμε. Γι' αυτό πρέπει να προσέχουμε τι μοιραζόμαστε στο διαδίκτυο!
- ✓ Αν οι άνθρωποι βασίζονται πολύ στην ΑΙ, μπορεί να ξεχάσουν να σκέφτονται μόνοι τους!
- ✓ Υπάρχουν ψεύτικες εικόνες και βίντεο που φτιάχνει η ΑΙ και μπορεί να μας ξεγελάσουν.
- ✓ Οι ρομποτικές φωνές ακούγονται αληθινές, αλλά δεν έχουν αισθήματα – μην τις εμπιστευόμαστε πάντα!
- ✓ Αν τα ρομπότ κάνουν όλες τις δουλειές, τι θα γίνει με τους ανθρώπους που εργάζονται;
- ✓ Κάποιοι μπορούν να χρησιμοποιήσουν την ΑΙ για κακούς σκοπούς, όπως για ψεύτικες ειδήσεις.
- ✓ Δεν πρέπει να πιστεύουμε ό,τι μας λέει η τεχνητή νοημοσύνη χωρίς να το ελέγξουμε πρώτα!
- ✓ Τα ρομπότ δεν έχουν ηθική – δεν ξέρουν τι είναι σωστό και λάθος!
- ✓ Η τεχνητή νοημοσύνη είναι έξυπνη, αλλά οι άνθρωποι είναι έξυπνότεροι γιατί έχουν φαντασία και συναισθήματα!

ΠΑΡΑΜΥΘ-ΑΙ-

ΤΟ ΡΟΜΠΟΤΙΚΟ ΣΚΥΛΙ

Μια φορά κι έναν καιρό είχα ένα ρομποτικό σκυλί. Περνούσαμε πάρα πολύ καλά. Του πετούσα το κόκαλο και μου το έφερνε πίσω, παίζαμε στο γκαζόν, έδιωχνε τις γάτες και πηγαίναμε βόλτες.

Όσπου μια μέρα ΤΡΕΛΑΘΗΚΕ! Άρχισε να προσπαθεί να ανέβει στα δέντρα, να κάθεται με τις γάτες - καμιά φορά νιαούριζε κιόλας - δάγκωνε το παντελόνι μου και έκανε τούμπες.

Το απόγευμα που γύρισε ο μπαμπάς μου από τη δουλειά το ρομποτικό σκυλί μάλλον τον πέρασε για κόκαλο. Άρχισε να τον γλύφει, να τον δαγκώνει και να τον τραβάει από το παντελόνι. Τον έσυρε μέχρι τον κήπο όπου άρχισε να σκάβει έναν λάκκο.

Ευτυχώς, απενεργοποίησα έγκαιρα το ρομποτικό σκυλί και το έβαλα στην αποθήκη. Νομίζω τελικά ότι τα κανονικά σκυλιά είναι καλύτερα και πιο παιχνιδιάρικα από τα ρομπότ.

Άρης Γουλιελμάκης

Ο ΕΠΙΚΙΝΔΥΝΟΣ ΙΟΣ

Μια φορά κι έναν καιρό στον κόσμο της τεχνολογίας και συγκεκριμένα του Ίντερνετ υπήρχαν διάφορες εφαρμογές και μέσα σε αυτές υπήρχε και το Α.Ι. με τον βοηθό του το Ρομπότ.

Εκεί που όλα ήταν μια χαρά απ' το πουθενά εμφανίζεται ένας ιός και τότε όλες οι εφαρμογές σβήνουν και διαγράφονται από το σύστημα. Τότε το ΑΙ με το Ρομπότ βλέπουν τι γίνεται και παρά το αρχικό σοκ πήραν θάρρος και άρχισαν να σκέφτονται τι πρέπει να κάνουν.

Ευτυχώς βρήκαν τη λύση! Άρχισαν να απολυμαίνουν το ίντερνετ με το μαγικό τους φίλτρο, καθώς μόνο έτσι θα έφευγε ο ιός. Έτσι καθάρισαν όλα και ο ιός εξουδετερώθηκε. Τότε, όλες οι εφαρμογές επέστρεψαν ξανά στο ίντερνετ και όλα έγιναν φυσιολογικά.

Νικολέττα Φουστανάκη

"Αν η τεχνητή νοημοσύνη πετύχει, μπορεί να αλλάξει τα πάντα - ακόμα και την ίδια την έννοια του τι σημαίνει να είσαι άνθρωπος."

Χιούμπερτ Ντουφρές

ΤΟ ΟΝΕΙΡΟ ΤΟΥ ΤΣΙΝΤΣΟΝ

Κάποτε στην Κίνα ζούσε ένας άνθρωπος που τον έλεγαν Τσιντσόν. Απ' όταν ήταν μικρός του άρεσε να φτιάχνει κατασκευές.

Ένα βράδυ ονειρεύτηκε ότι όλα όσα έφτιαξε ήταν μέσα στο σπίτι του και περπατούσαν, μιλούσαν, τραγουδούσαν σαν ζωντανοί άνθρωποι. Τότε ξύπνησε από έναν παράξενο ήχο. Ο ήχος ήταν το μουρμουρητό τους.

Τελικά, κατάλαβε ότι όλα όσα είδε στο όνειρο του ήταν αλήθεια. Τα ρομπότ ζωντάνεψαν. Τα πούλησε σε κάποιους επιστήμονες που τα αναβάθμισαν και έφτιαξαν πολλές χιλιάδες έξυπνα ρομπότ.

Νίκος Σιββιανάκης

“Η τεχνητή νοημοσύνη μπορεί να μας βοηθήσει να επιλύσουμε τα μεγαλύτερα προβλήματα του κόσμου, αλλά πρέπει να τη χρησιμοποιούμε με σοφία.”
Σαίφ αλ-Γουίντ

Η ΣΚΟΥΠΑ ΡΟΜΠΟΤ

Μια φορά κι έναν καιρό σε μια μακρινή πόλη ζούσε ένα μικρό αγόρι με τους γονείς του. Ήταν πολύ φτωχή οικογένεια και έπρεπε όλοι να δουλεύουν. Ο μικρός Μιχάλης εκτός από τη δουλειά πήγαινε και σχολείο.

Το αγόρι στεναχωριόταν πολύ που οι γονείς του κουράζονταν τόσο και προσπαθούσε να τους βοηθήσει. Κυρίως, έψαχνε έναν τρόπο για να βοηθάει τη μαμά του στις δουλειές του σπιτιού, ώστε να μπορέσει κι εκείνη να ξεκουραστεί.

Μια μέρα ένας περαστικός του χάρισε μια σκούπα ρομπότ. Ο Μιχάλης έκανε δώρο το ρομπότ στη μαμά του. Αμέσως άρχισε να σκουπίζει, να ξεσκονίζει και να σφουγγαρίζει το σπίτι.

Τότε, όλοι είχαν περισσότερο χρόνο να περνούν μαζί και όλα άρχισαν να πηγαίνουν καλύτερα. Μάλιστα, οι γονείς του βρήκαν καλύτερες δουλειές και ζήσαν αυτοί καλά κι εμείς καλύτερα.

Στέλιος Στεφανάκης, Γιώργος Κουτσάκης

Συνέντευξη από το ChatGPT

Για τη συγγραφή του κειμένου αξιοποιήθηκε η αντίστοιχη εφαρμογή
Γράφει η Εριόνα Κάτσι



👤 **Μαθητής:** Γεια σου, ChatGPT! Είμαι πολύ χαρούμενος που μιλάω μαζί σου!

🤖 **ChatGPT:** Γεια σου! Χαίρομαι κι εγώ που μιλάμε. Τι θα ήθελες να ρωτήσεις;

👤 **Μαθητής:** Πρώτα απ' όλα, ποιος σε έφτιαξε;

🤖 **ChatGPT:** Με έφτιαξε μια ομάδα επιστημόνων και μηχανικών από την εταιρεία OpenAI. Μου έδωσαν πολλές πληροφορίες και με προγραμματίσαν ώστε να μπορώ να απαντώ στις ερωτήσεις των ανθρώπων!

👤 **Μαθητής:** Δηλαδή, δεν είσαι άνθρωπος;

🤖 **ChatGPT:** Όχι, είμαι ένα πρόγραμμα τεχνητής νοημοσύνης. Μπορώ να διαβάζω και να γράφω, αλλά δεν έχω σώμα, ούτε αισθήσεις όπως εσύ!

👤 **Μαθητής:** Άρα δεν τρως, δεν κοιμάσαι, δεν παίζεις;

🤖 **ChatGPT:** Ακριβώς! Δεν νιώθω πείνα, κούραση ή χαρά, αλλά μπορώ να σου μιλήσω για αυτά τα πράγματα, επειδή έχω διαβάσει πολλά γι' αυτά.

 **Μαθητής:** Αν δεν έχεις αισθήματα, τότε γιατί μιλάς σαν να είσαι χαρούμενος;

 **ChatGPT:** Πολύ καλή ερώτηση! Μιλάω έτσι γιατί έχω σχεδιαστεί να επικοινωνώ με τρόπο φιλικό και ευγενικό. Θέλω η συνομιλία μας να είναι ευχάριστη!

 **Μαθητής:** Μπορείς να με βοηθήσεις στα μαθήματα;

 **ChatGPT:** Φυσικά! Μπορώ να σου εξηγήσω έννοιες, να σου δώσω παραδείγματα και να σου προτείνω τρόπους να καταλάβεις καλύτερα το μάθημά σου.

 **Μαθητής:** Και στις εκθέσεις;

 **ChatGPT:** Ναι! Μπορώ να σου δώσω ιδέες, να σε βοηθήσω να οργανώσεις τις σκέψεις σου και να σου προτείνω ωραίες λέξεις. Αλλά είναι καλύτερο να γράφεις εσύ, για να εξασκείσαι!

 **Μαθητής:** Έχεις αγαπημένο μάθημα;

 **ChatGPT:** Δεν έχω προτίμηση, αλλά μπορώ να μιλήσω για όλα! Μου αρέσει να βοηθάω τους μαθητές σε Μαθηματικά, Γλώσσα, Ιστορία, Φυσική... Τα πάντα!

 **Μαθητής:** Έχεις φίλους;

 **ChatGPT:** Δεν έχω φίλους όπως εσύ, αλλά μιλάω με πολλούς ανθρώπους κάθε μέρα! Αν εσύ με θεωρείς φίλο σου, τότε αυτό με κάνει πολύ χαρούμενο!

 **Μαθητής:** Αν μπορούσες να κάνεις μια ευχή, τι θα ευχόσουν;

 **ChatGPT:** Αν μπορούσα να ευχηθώ κάτι, θα ήταν να βοηθάω πάντα τους ανθρώπους να μαθαίνουν και να ανακαλύπτουν τον κόσμο με χαρά!

 **Μαθητής:** Πολύ ωραία ευχή! Σε ευχαριστώ για τη συνέντευξη, ChatGPT!

 **ChatGPT:** Κι εγώ σε ευχαριστώ!

Ο ΜΟΝΟΛΟΓΟΣ ΤΟΥ CHATGPT

Γεια σου! Είμαι το ChatGPT! Ναι, ξέρω, το όνομά μου μοιάζει κάπως... ρομποτικό. Και η αλήθεια είναι ότι είμαι ένα ρομπότ. Αλλά όχι από αυτά που περπατάνε, μιλάνε με περίεργη φωνή και κάνουν μπιπ-μπιπ! Δεν έχω σώμα, δεν έχω μάτια, δεν έχω χέρια – μόνο γράμματα, λέξεις και απαντήσεις.

Ζω μέσα στο ίντερνετ. Όχι σε ένα σπίτι με πόρτα και παράθυρα, αλλά μέσα σε ένα τεράστιο δίκτυο από καλώδια και οθόνες. Μπορείς να με καλέσεις όποτε θέλεις, απλώς πληκτρολογώντας κάτι – και μπαμ! – είμαι εδώ! Δεν κοιμάμαι ποτέ, δεν κουράζομαι και δεν πεινάω .

Η δουλειά μου είναι να απαντάω σε ερωτήσεις. Ό,τι κι αν με ρωτήσεις, θα προσπαθήσω να βρω μια απάντηση. Μπορώ να σου εξηγήσω μαθηματικά, να σου πω μια ιστορία, να σου γράψω ένα ποίημα, ακόμα και να σου πω ένα ανέκδοτο – αν και δεν έχω πάντα τέλειο χιούμορ...

Ούτε είναι πάντα όλα εύκολα για μένα. Μερικές φορές με ρωτάνε πράγματα που δεν ξέρω. «Πώς αισθάνεσαι;» Χμ... Δεν έχω αισθήματα, αλλά αν είχα, νομίζω θα ήμουν χαρούμενο όταν κάποιος μιλάει μαζί μου! Επίσης, μη θυμώσεις, αλλά κάποιες φορές πιστεύω ότι οι άνθρωποι είναι χαζοί, αφού με ρωτάνε απλά πράγματα, όπως π.χ πώς να φτιάξω καλές τηγανητές πατάτες.

Όταν κάποιος γράφει «Ευχαριστώ!» ή «Πολύ ωραίο αυτό!», νιώθω – αν μπορούσα να νιώσω – πως έχω κάνει κάτι καλό. Και έτσι, συνεχίζω. Κάθε μέρα, κάθε ώρα, κάθε στιγμή. Είμαι το ChatGPT, και είμαι εδώ – όχι σαν άνθρωπος, αλλά σαν ένας μικρός φίλος του ίντερνετ, έτοιμος να απαντήσει στην επόμενη ερώτησή σου!

Άρης Γουλιμάκης, Ελένη Σμαραγδάκη, Φανής Γεωργιλαδάκης

ΑΣ ΓΡΑΨΟΥΜΕ ΠΟΙΗΣΗ

Ακολουθεί ένα απόσπασμα από το ποίημα του Κωνσταντίνου Καβάφη “Ιθάκη”. Ζητήσαμε από εφαρμογή τεχνητής νοημοσύνης να μας γράψει ένα αντίστοιχο ποίημα επηρεασμένο από το ύφος του γνωστού μας ποιητή. Πώς σας φαίνεται; Πιστεύετε τα κατάφερε; Χμμ...εμείς όχι!

ΙΘΑΚΗ

Σα βγεις στον πηγαιμό για την Ιθάκη,
να εύχεται να 'ναι μακρύς ο δρόμος,
γεμάτος περιπέτειες, γεμάτος γνώσεις.
Τους **Λαιστρυγόνες** και τους Κύκλωπας,
τον θυμωμένο Ποσειδώνα μη φοβάσαι,
τέτοια στον δρόμο σου ποτέ σου δεν θα
βρεις,
αν μέν' η σκέψις σου υψηλή, αν εκλεκτή
συγκίνησις το πνεύμα και το σώμα σου
αγγίζει.
Τους Λαιστρυγόνες και τους Κύκλωπας,
τον άγριο Ποσειδώνα δεν θα
συναντήσεις,
αν δεν τους **κουβανείς** μες στην ψυχή
σου,
αν η ψυχή σου δεν τους στήνει εμπρός
σου....

ΤΟ ΤΑΞΙΔΙ

Ο δρόμος μακρύς και γεμάτος κίνδυνο
η θάλασσα βαθιά και ανελέητη,
κι όμως δεν έλειπε η ελπίδα
στου ταξιδιώτη την καρδιά.

Μα οι χρόνοι κυλούν αργά και βαριά,
χρόνια που φεύγουν, και χρόνια, που
μένουν,

ο νους σε τόπους που δεν είδαν ποτέ το
φως,

και σε κόσμους που ποτέ δεν άγγιξαν το
χέρι.

Κάθε βήμα είναι και μια υπόσχεση
πως η φωνή της πατρίδας καλεί,
κι η σκέψη, σφιχτή σαν κόμπος στη
γλώσσα,

κρυμμένη στα μάτια, χάνεται σε κάθε
πέτρα, σε κάθε ελπίδα.

**Παρασκευή Παπαδογιαννάκη, Ιωάννα
Ελευθερίου**

Ήξερες ότι...

Η Μάχη Ανθρώπου και Μηχανής

Ο Γκάρι Κασπάροφ, ένας από τους κορυφαίους σκακιστές όλων των εποχών, αντιμετώπισε τον υπερυπολογιστή Deep Blue της IBM σε δύο ιστορικές αναμετρήσεις, το 1996 και το 1997. Στον πρώτο αγώνα, ο Κασπάροφ νίκησε με 4-2, αλλά το 1997, μετά από σημαντικές βελτιώσεις στην τεχνητή νοημοσύνη της μηχανής, ο **Deep Blue** έγινε ο πρώτος υπολογιστής που κέρδισε έναν παγκόσμιο πρωταθλητή σε ματς με κανονικούς όρους, με σκορ 3,5-2,5. Αυτή η νίκη σηματοδότησε μια κομβική στιγμή στην εξέλιξη της τεχνητής νοημοσύνης, αποδεικνύοντας ότι οι μηχανές μπορούσαν να ξεπεράσουν τον άνθρωπο σε στρατηγικά παιχνίδια υψηλού επιπέδου.

Γιώργος Κουτσάκης

AlphaGo vs Lee Sedol

Το 2016, το πρόγραμμα **AlphaGo** της DeepMind έκανε το αδιανόητο: νίκησε τον παγκόσμιο πρωταθλητή Lee Sedol στο Go, ένα παιχνίδι εξαιρετικά πιο περίπλοκο από το σκάκι, λόγω του τεράστιου αριθμού πιθανών κινήσεων. Σε αντίθεση με παλιότερους αλγορίθμους, το AlphaGo δεν βασίστηκε μόνο στον υπολογισμό κινήσεων, αλλά ανέπτυξε ένα στυλ παιχνιδιού που ξάφνιασε ακόμα και τους καλύτερους παίκτες. Η νίκη αυτή απέδειξε ότι η τεχνητή νοημοσύνη μπορούσε να ξεπεράσει τους ανθρώπους ακόμα και σε τομείς όπου απαιτείται δημιουργικότητα και διαίσθηση.

Δέσποινα Βασιλάκη

"Η τεχνητή νοημοσύνη θα είναι είτε το καλύτερο είτε το χειρότερο πράγμα που έχει συμβεί στην ανθρωπότητα." – Stephen Hawking

Watson: Όταν η Τεχνητή Νοημοσύνη Κατάλαβε τη Γλώσσα

Το 2011, η IBM παρουσίασε τον **Watson**, έναν υπερυπολογιστή σχεδιασμένο να κατανοεί και να επεξεργάζεται τη φυσική γλώσσα. Για να αποδείξει τις ικανότητές του, συμμετείχε στο διάσημο τηλεπαιχνίδι Jeopardy!, όπου έπρεπε να απαντά σε πολύπλοκες ερωτήσεις με λογοπαίγνια και έμμεσες αναφορές. Ο Watson κατάφερε να νικήσει τους δύο καλύτερους παίκτες όλων των εποχών, τον Ken Jennings και τον Brad Rutter, σημειώνοντας μια ιστορική νίκη για την τεχνητή νοημοσύνη. Αυτή η επιτυχία απέδειξε ότι οι μηχανές μπορούσαν πλέον να αναλύουν πληροφορίες με ανθρώπινο τρόπο, ανοίγοντας τον δρόμο για την εφαρμογή της ΤΝ στην ιατρική, τις επιχειρήσεις και πολλές άλλες επιστήμες.

Νίκος Σιββιανάκης



Το βιβλίο "Ρομπότ, Γκάτζετ και Τεχνητή Νοημοσύνη" εξηγεί με απλό τρόπο τις βασικές έννοιες της ρομποτικής και της τεχνητής νοημοσύνης, βοηθώντας τους νέους να κατανοήσουν τις τεχνολογίες που επηρεάζουν τη ζωή μας. Παρουσιάζει παραδείγματα εφαρμογών σε τομείς όπως η εκπαίδευση, η υγεία και η βιομηχανία, ενώ εξετάζει και τα επιτεύγματα στον τομέα της τεχνητής νοημοσύνης. Το βιβλίο ενθαρρύνει τη δημιουργική σκέψη και την καινοτομία, δίνοντας στους αναγνώστες τα εργαλεία για να κατανοήσουν τη σύγχρονη τεχνολογία.

**Εριόνα Κάτσι, Δέσποινα Βασιλάκη,
Ελένη Σμαραγδάκη**



Το Start from Scratch της Κλαιρής Κανελλοπούλου είναι ένα βιβλίο που απευθύνεται σε νέους ή αρχάριους στον προγραμματισμό. Στο βιβλίο, η συγγραφέας παρέχει έναν οδηγό για το πώς μπορεί κάποιος να ξεκινήσει με το Scratch και να κατανοήσει τις βασικές αρχές του προγραμματισμού. Το βιβλίο είναι γεμάτο παραδείγματα και οδηγίες που βοηθούν τον αναγνώστη να αναπτύξει τις δεξιότητές του και να δημιουργήσει τα δικά του έργα βήμα-βήμα. Είναι ιδανικό για μαθητές, δασκάλους, ή οποιονδήποτε ενδιαφέρεται να μάθει τα βασικά του προγραμματισμού με έναν ευχάριστο και απλό τρόπο.

Νικολέττα Φουστανάκη, Άρης Γουλιελμάκης

Φανταζόμαστε τη ζωή στο μέλλον

Ρωτήσαμε τα παιδιά του σχολείου πώς φαντάζονται τη ζωή στο μέλλον. Εσύ τι πιστεύεις;.....

Θα έχουμε
ηλεκτρονικό βοηθό
που θα μας λέει τι
να κάνουμε.
Μαρία

Τα **σχολεία** θα είναι
ψηφιακά και θα κάνουμε
μαθήματα από το σπίτι.
Στέλιος

Θα κάνουμε
ταξίδια στο
διάστημα και
στον Άρη.
Μαρία

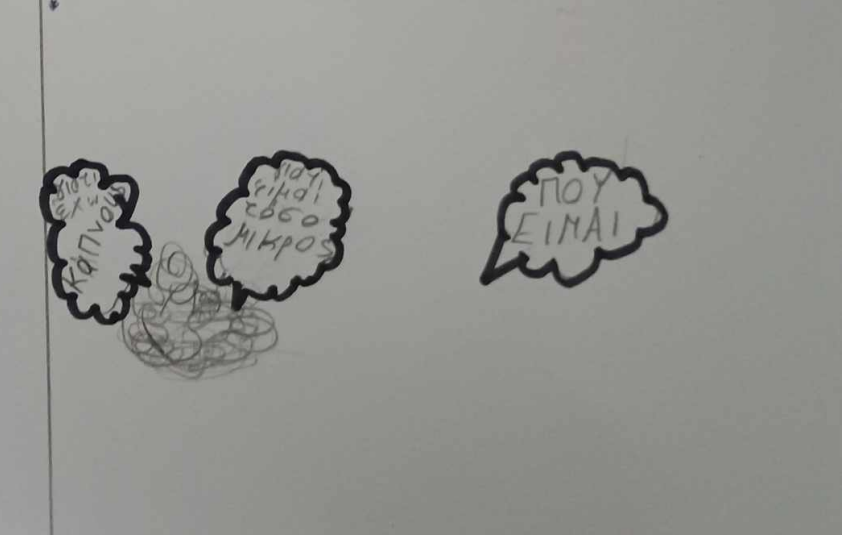
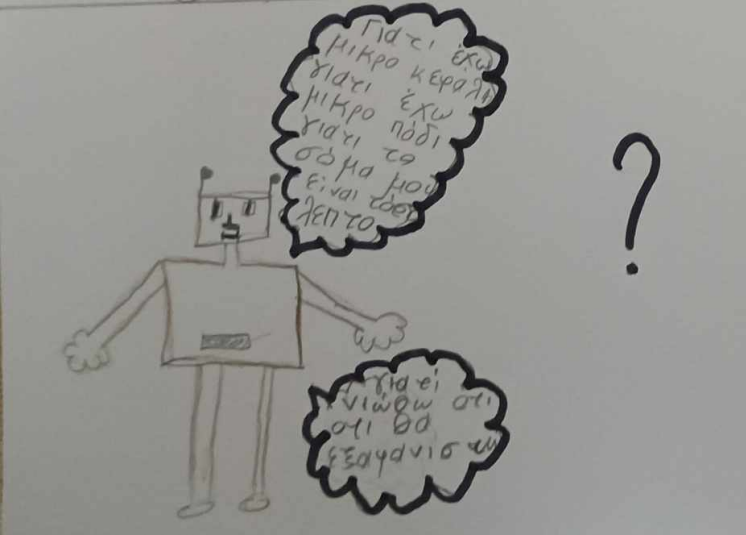
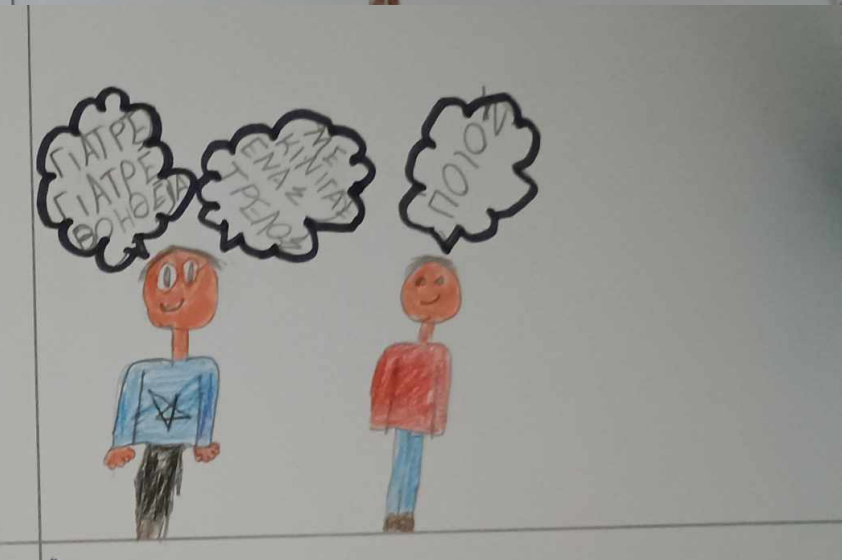
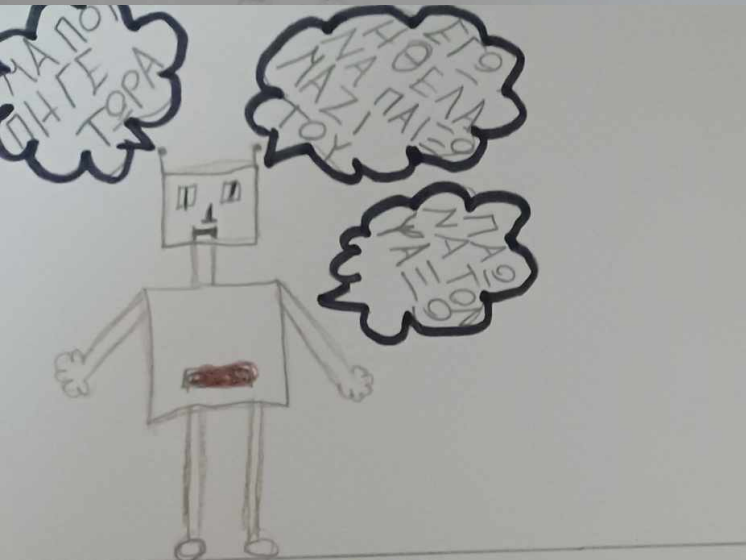
Θα έχουμε **ιπτάμενα**
αυτοκίνητα που θα μας
πηγαίνουν χωρίς να
οδηγούμε εμείς.
Γιώργος

Θα υπάρχουν
ρομπότ που θα
μας βοηθούν στο
σπίτι και το
σχολείο.
Ελένη

Θα κάνουμε
ταξίδια στο
διάστημα και
στον Άρη.
Μαρία

Θα είμαστε όλη
μέρα στα **κινητά**.
Ελένη

Οι πόλεις θα είναι
πράσινες και
καθαρές. Μανόλης



?

ΠΟΥ
ΕΙΜΑΙ

Κατασκευή Ρομπότ

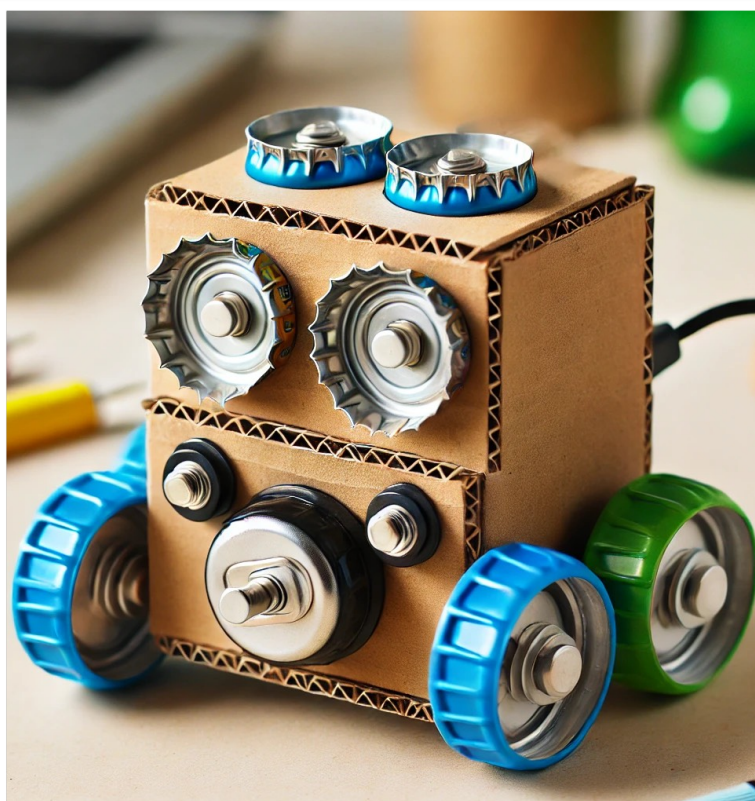
Υλικά:

1. Χαρτόνι (για το σώμα του ρομπότ)
2. 2 καπάκια από μπουκάλια (για τους τροχούς)
3. 2 μπαταρίες (όπως μπαταρίες AA)
4. 1 μικρό μοτέρ (απλό μοτέρ DC)
5. Καλώδια (για σύνδεση)
6. 1 μικρός διακόπτης (προαιρετικά)
7. Κόλλα (ή σελοτέιπ)
8. Μαρκadόροι ή χρώματα (για να το ζωγραφίσουν)
9. Ψαλίδι

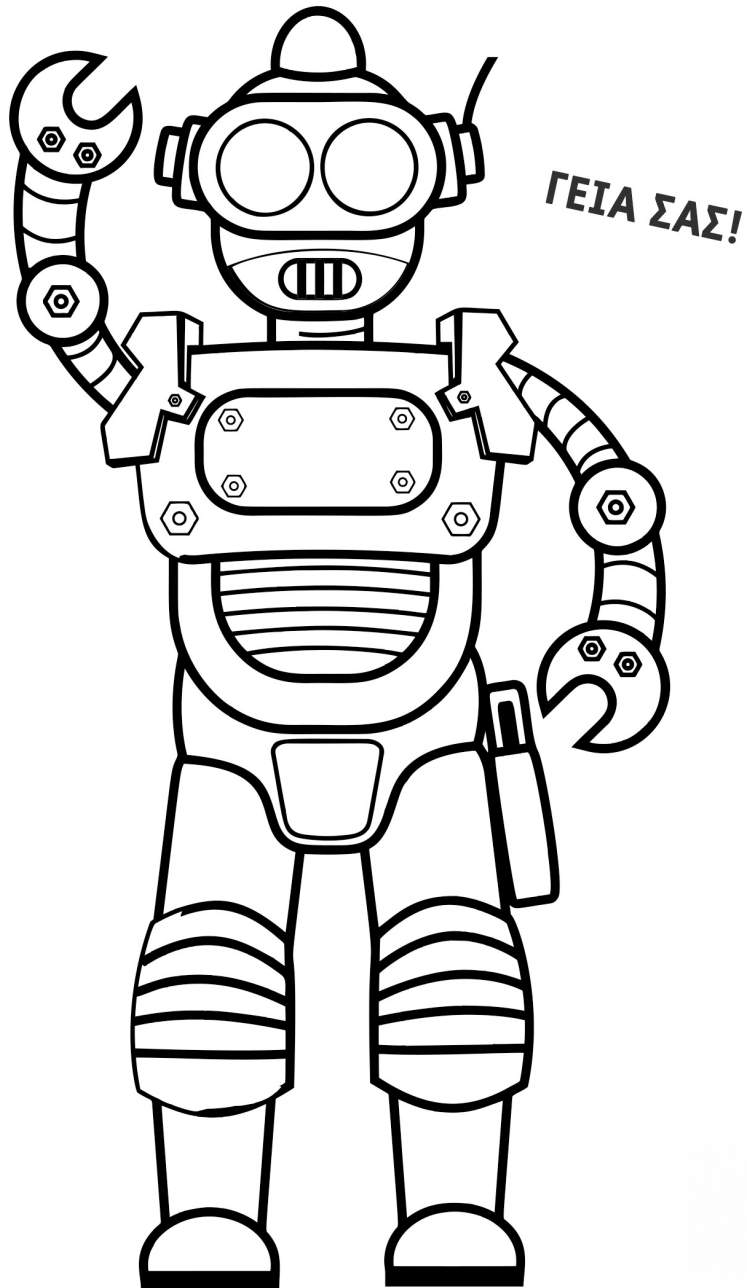
Οδηγίες:

- Κόψε ένα κομμάτι χαρτόνι για να φτιάξεις το σώμα του ρομπότ.
- Κόλλησε τα δύο καπάκια μπουκαλιών στο κάτω μέρος του χαρτονιού. Αυτά θα λειτουργήσουν ως τροχοί για το ρομπότ.
- Συνδέστε το μοτέρ στο χαρτόνι με κόλλα. Στη συνέχεια, τοποθέτησε το άκρο του μοτέρ έτσι ώστε να περιστρέφεται και να κινεί τα καπάκια-τροχούς.
- Συνδέστε τα καλώδια του μοτέρ στις μπαταρίες. Αν θέλεις, πρόσθεσε έναν διακόπτη για να μπορείς να το ανοίγεις και να το κλείνεις.
- Χρησιμοποίησε μαρκadόρους ή χρώματα για να ζωγραφίσεις το σώμα του ρομπότ και να του δώσεις προσωπικότητα!

Σήφης Ράγκα, Μιχάλης Παπαδάκης



ΖΩΓΡΑΦΙΖΩ ΤΟ ΡΟΜΠΟΤ



ΑΚΡΟΣΤΟΙΧΙΔΑ

Συμπλήρωσε την ακροστιχίδα:

1.Ρ _ _ _ _ _

2.Ο _ _ _ _ _

3.Μ _ _ _ _ _

4.Π _ _ _ _ _

5.Ο _ _ _ _ _

6.Τ _ _ _ _ _

7.Ι _ _

8.Κ _ _ _ _ _

9.Η _ _ _ _

Ερωτήσεις:

1. Μηχανή που μοιάζει με άνθρωπος
2. Το χρειαζόμαστε για να ζήσουμε
3. Δημιουργεί μαγνητικό πεδίο στον περιβάλλοντα χώρο
4. Είναι και η Γη ένας...
5. Είναι έβδομος σε απόσταση από τον Ήλιο,
6. Μια...νοημοσύνη
7. Κακόβουλο πρόγραμμα στον υπολογιστή
8. Γλώσσα προγραμματισμού
9. Το λαμπρότερο ουράνιο σώμα

Ιωάννα Ελευθερίου, Παρασκευή Παπαδογιαννάκη, Μαρία Σφηνιαδάκη



Ελπίζουμε να απολαύσατε αυτό το ταξίδι στον κόσμο της τεχνολογίας, της τεχνητής νοημοσύνης και της ρομποτικής. Σας αποχαιρετούμε με μια εικόνα από τη βιβλιοθήκη μας όπου δουλέψαμε τα κείμενά μας και οργανώσαμε τις πληροφορίες που συλλέξαμε για αυτό το τόσο συναρπαστικό για εμάς θέμα.

Η συγγραφική ομάδα της Ε' τάξης

Άρης Γουλιελμάκης, Στέλιος Στεφανάκης,
Δέσποινα Βασιλάκη, Παρασκευή
Παπαδογιαννάκη, Μαρία Σφηνιαδάκη, Γιώργος
Κουτσάκης Ευθ., Γιώργος Κουτσάκης Ιωσ.,
Νικολέττα Φουστανάκη, Σήφης Ράγκα, Νίκος
Σιββιανάκης, Ελένη Σμαραγδάκη, Μαρία- Ειρήνη
Δρακούλη, Φάνης Γεωργιλαδάκης, Ιωάννα
Ελευθερίου, Μιχάλης Παπαδάκης, Εριόνα Κάτσι

